

# PBSA

PETER BEHRENS SCHOOL OF ARTS

# BACHELOR

ARCHITEKTUR & INNENARCHITEKTUR

EINFÜHRUNGSWOCHE  
23. – 27.09.2024

## INFORMATIONEN | STUDIENBEGINN

### BACHELOR ARCHITEKTUR & INNENARCHITEKTUR HSD/PBSA

Sehr geehrte künftige 1. Semester Studierende im Studiengang  
Bachelor Architektur & Innenarchitektur,

wir heißen Sie im Namen des gesamten Fachbereiches und des Dekanats Architektur & Innenarchitektur bei uns an der Peter Behrens School of Arts der Hochschule Düsseldorf **herzlich Willkommen und freuen uns**, dass Sie nun zum Wintersemester 2024 / 2025 bei uns beginnen.

**Sie sind jetzt immatrikuliert (eingeschrieben). Und nun?  
Welche Veranstaltungen müssen Sie im ersten Semester besuchen?  
Wann und wo müssen Sie dafür hin? Was brauchen Sie dafür?**

Diese und ähnliche Fragen werden Sie im Augenblick wahrscheinlich sehr beschäftigen.  
Doch keine Sorge: **Ihnen werden alle Fragen beantwortet!**

Um Ihr kommendes Semester, die Abläufe und wichtigsten Fragen mit Ihnen vor Beginn Ihres Studiums klären zu können (aber Sie auch alle kennen zu lernen), laden wir Sie hiermit zu der Einführungswoche ein, welche in voller Präsenz stattfinden wird und **für Sie verpflichtend ist**.

Datum: **23. - 27. September 2024** | Uhrzeiten entnehmen Sie bitte dem beigefügten Programm

**Wichtig:** Bitte bringen Sie für die gemeinsame Organisation der Verpflegung durch die Fachschaft Architektur & Innenarchitektur am Montag **passend 5,00 € in Bar mit**.

*Bitte behalten Sie jederzeit die **E-Mails über Ihren Hochschulaccount im Auge** - die E-Mail als auch Ihre Matrikelnummer sind die wichtigsten Kommunikationsformen für Ihr Studium. Alle Informationen und persönlichen Zugangsdaten zu Ihrem Hochschulaccount sollten Sie bereits zentral durch die Hochschule Düsseldorf erhalten haben. Bitte haben Sie Verständnis, dass wir aus Datenschutztechnischen Regularien nur E-Mails rund um Ihr Studium bearbeiten und beantworten dürfen, die Sie von Ihrer E-Mail-Adresse der Hochschule Düsseldorf senden.*

*Um die Lehre Ihres Studiums gewährleisten zu können ist es wichtig, dass Sie sich zu Beginn des Semesters in den ersten Wochen **ein Endgerät (Laptop) anschaffen**, mit dem Sie auch an diversen Veranstaltungen und Übungen teilnehmen, als auch Aufgaben bzw. Abgaben im Laufe des Semesters bearbeiten können. Hierzu haben wir Ihnen **eine Übersicht zusammengestellt**, welche Mindestanforderungen das Endgerät haben sollte, um eine reibungslose Arbeit zu gewährleisten.*

*Bitte haben Sie dafür Verständnis, dass wir Ihnen aufgrund der hohen Studierendenzahl und Vielfalt an Geräten hierzu **keine Rückfragen beantworten können**. Das beigefügte Dokument sollte Ihnen aber im Fachhandel und beim Kauf ein hilfreiches Hilfsmittel sein.*

**Empfehlung:** Warten Sie ebenfalls mit dem Kauf von Zeichen-Utensilien ab - alle nötigen Dinge für Ihr Studium, werden Ihnen in den Seminaren mitgeteilt. Ebenso bietet unser Fachbereichs-Interner **ASTA-Shop ein Starterpaket** (Schneidelineal, Geodreieck, Dreikant, Stifte, Cutter, etc.) **mit den wichtigsten Utensilien an. Informationen hierzu erhalten Sie in der Einführungswoche.**

Wir freuen uns auf die Einführungsveranstaltung und Ihr kommendes Studium bei uns an der Peter Behrens School of Arts der Hochschule Düsseldorf!

Mit freundlichen Grüßen,  
Das Dekanat & die Fachschaft PBSA - Architektur & Innenarchitektur

## EINFÜHRUNGSWOCHE - PROGRAMM

### Montag, 23. September 2024

- 09:00 Uhr Begrüßung durch das Präsidium (**Treffpunkt:** Bühne auf dem Campus der Hochschule Düsseldorf)
- 10:00 Uhr Begrüßung durch den Fachbereiche & die Fachschaft Architektur & Innenarchitektur (**Treffpunkt:** Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)  
Registrierung, Einteilung in Gruppen und Bezahlung (5,00 € in Bar für die Woche)
- 14:30 Uhr AStA Come Together (**Treffpunkt:** Campus der Hochschule Düsseldorf)
- Open End

### Dienstag, 24. September 2024

- 10:00 Uhr Vorstellung der Studienstruktur & -verlauf (OSSC, Computer, Wichtige Systeme etc.) (**Treffpunkt:** Gebäude 6 / Hörsaal 06.E.006)
- 11:00 Uhr Vorstellung des AStA, ZWEK, CampusIT & PSB
- 13:00 Uhr Snack-Pause
- 14:00 Uhr Gebäude-Rallye
- 17:00 Uhr Büdchen-Tour Düsseldorf (**Treffpunkt:** Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)
- Open End

### Mittwoch, 25. September 2024

- 11:00 Uhr Stehgreifaufgabe (**Treffpunkt:** Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)
- 13:00 Uhr Präsentation Stehgreifaufgabe mit gemeinsamem Abschluss
- 15:30 Uhr Spiel & Spass mit den Fachschaften
- Open End

### Donnerstag, 26. September 2024

- 16:00 Uhr AStA-Ralley durch Düsseldorf (**Treffpunkt:** Campus Derendorf)
- 21:00 Uhr Semesterstart-Party im ZAKK Düsseldorf (Fichtenstraße 40, 40233 Düsseldorf)
- Open-End

### Donnerstag, 27. September 2024

- 11:00 Uhr After Party Get Together (**Treffpunkt:** Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)

## EMPFEHLUNG ENDGERÄT (LAPTOP)

Der Computer wird Ihr wichtigstes Werkzeug in den kommenden Jahren sein. Die Entscheidung, welches Gerät für Sie geeignet ist, treffen sie selbst! Dieses Dokument soll Ihnen lediglich ein paar grundsätzliche Überlegungen und Empfehlungen mit auf den Weg geben.

### Wie leistungsstark muss der Laptop sein?

Wie leistungsstark Ihr Rechner sein sollte, hängt von den Programmen ab, die Sie zukünftig nutzen möchten. Systemanforderungen der Software-Anbieter sind auf den jeweiligen Webseiten zu finden. Da sie vermutlich noch gar nicht wissen, mit welchen Programmen Sie zukünftig arbeiten möchten, nennen wir Ihnen die Anwendungen, die in Online-Kursen geschult werden (über unsere QVM-TutorInnen – *Weitere Infos diesen und deren Angeboten erhalten Sie zu Studienbeginn. Die Teilnahme an den Schulungen ist für Sie kostenlos.*):

„Vectorworks“ von Nemetschek; „Rhinoceros 3D“ von McNeel; „Cinema4D“ von Maxon;  
„Archicad“ von Graphisoft“; „Photoshop, Illustrator & InDesign“ von Adobe

### Grundsätzliches

Achten Sie auf ein ausreichend großes Display von mindestens 14 Zoll oder schaffen Sie sich zusätzlich einen externen Monitor an (24-30 Zoll) , um bei komplexen Zeichnungen nicht den Überblick zu verlieren. Die Auflösung sollte nicht unter FULL HD liegen. Heutige Prozessoren sind i.d.R. leistungsstark genug. Wichtig für CAD ist die sogenannte Single-Thread-Performance.

Der Arbeitsspeicher sollte nicht unter 8GB liegen. Von den meisten Software-Anbietern wird zu einem Arbeitsspeicher von 16GB und teilweise mehr geraten. Dedizierte Grafikchips (z.B. von NVIDIA) werden meist seitens des Software-Anbieters empfohlen. Als Richtwert wäre hier eine OpenGL 3.2 kompatible Grafikkarte mit mindestens 4GB (besser  $\geq 6$ GB) zu nennen. GPU-Renderer, die ab dem 2. Semester unterrichtet werden (Enscape / Unreal / Twinmotion) benötigen mindestens 4-6 GB VRAM ([https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/twinmotion/hardware-and-software-specifications-for-twinmotion?application\\_version=2023](https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/twinmotion/hardware-and-software-specifications-for-twinmotion?application_version=2023)). Grundsätzlich ist beim Festplattenspeicher eine SSD zu empfehlen. Sie ist zwar teurer als eine HDD, ist dafür aber wesentlich schneller und unempfindlicher gegenüber Erschütterungen, da sie keine beweglichen Bauteile besitzt.

## MacBook oder Windows

Das ist meist eine Typ-Frage. Prinzipiell gibt es jede Architektur-Software für Windows. Nicht jede davon ist für den Mac verfügbar (z.B. Revit, AVA, Microstation, Allplan, etc.) oder nur mit eingeschränktem Funktionsumfang (z.B. Autocad, Rhino-Plugins, Enscape etc.). Das muss aber keine Einschränkung für Sie bedeuten - ein großer Teil der Architektur-Software ist mittlerweile in vollem Umfang für den Mac erhältlich- Tendenz steigend (z.B. Archicad, Vectorworks, Solibri, Cinema-4D, Adobe-Creative-Suite, etc.). Da Anforderungen individuell sind und sich das Angebot verfügbarer Geräte stetig ändert, sprechen wir hier keine Empfehlung aus. Sie selbst bestimmen über Ihr Arbeitsgerät. Ein Blick in die Praxis zeigt: In grösseren Büros kommen meist Windows-PCs zum Einsatz. Der Servicedesk der Campus IT der HSD (<https://cit.hs-duesseldorf.de>) bietet momentan nur Support für Windows an.

## Wo finde ich eine gute Auswahl an Geräten?

Unter <https://projektneptun.ch> finden Sie jedoch eine große Laptop-Auswahl für MINT-Fächer: Nicht zum Kaufen, sondern als „Nachschlagewerk“ und jedes Jahr neu angepasst, inklusive ausführlicher Erklärung der Vor- und Nachteile.

## Gebraucht vs. Neu - Rabatte oder Leihangebote

Die HSD verfügt über keinen eigenen Shop oder Verleih.

Viele Firmen wie Notebooksbilliger.de bieten spezielle Angebote für Studierende. Unidays bündelt zahlreiche Angebote für Sie. Über den Apple-Education-Store erhalten Studierende nicht nur Rabatte, sondern auch Finanzierungsmöglichkeiten. Lenovo bietet mit lenovocampus.de und LenovoEdu ebenfalls Plattformen mit Preisvorteilen. Bei Refurbed werden Laptops mit kleinen Mängeln günstig verkauft, auch hier kann sich ein Blick auf die Webseite lohnen. Die Leihoption der Webseite [www.grover.com](http://www.grover.com) bietet sich für alle an, die erst testen und dann kaufen bzw. immer das neueste Gerät vor sich stehen haben möchten. Sie können ein 8 Jahre altes Gerät ohne Probleme nutzen, um zu studieren. Gebrauchte Geräte sind i.d.R. günstiger als Neue, dafür meist ohne Gewährleistung.