

MASTER

Civic Design

EINFÜHRUNGSWOCHE

22 -

26/09

2025

STUDIENBEGINN

Allgemeine Informationen

Sehr geehrte **1. Semester Studierende im Studiengang**
Master of Science in Civic Design,

wir heißen Sie im Namen des gesamten Fachbereiches und des Dekanats
Architektur & Innenarchitektur bei uns an der Peter Behrens School of Arts
der Hochschule Düsseldorf **herzlich Willkommen und freuen uns**, dass Sie
nun zum Wintersemester 2025 / 2026 bei uns beginnen.

Sie sind jetzt immatrikuliert (eingeschrieben). Und nun?
Welche Veranstaltungen müssen Sie im ersten Semester besuchen?
Wann und wo müssen Sie dafür hin? Was brauchen Sie dafür?

Diese und ähnliche Fragen werden Sie im Augenblick wahrscheinlich sehr
beschäftigen. Doch keine Sorge: **Ihnen werden alle Fragen beantwortet!**

Um Ihr kommendes Semester, die Abläufe, die Regularien und wichtigsten
Fragen mit Ihnen vor Beginn Ihres Studiums klären zu können, laden wir Sie
hiermit **zu einer Einführungswoche ein, welche in voller Präsenz stattfinden
wird und für Sie verpflichtend ist.**

22. - 26. September 2025 | Uhrzeiten entnehmen Sie bitte dem Programm

Neben allgemeinen Informationen zum Studium und unserem Fachbereich
werden Sie ganztags Einführungsvorträge & - Workshops in das kuratierte
Studio erhalten und mitmachen. **Damit beginnt für Sie Ihr Studium bei uns
am Fachbereich!**

Wir freuen uns auf Sie und Ihr kommendes Studium bei uns an der Peter
Behrens School of Arts der Hochschule Düsseldorf!

STUDIENBEGINN

Wichtige Hinweise

Bitte behalten Sie **jederzeit die E-Mails über Ihren Hochschulaccount im Auge** - die E-Mail als auch Ihre Matrikelnummer sind die wichtigsten Kommunikationsformen für Ihr Studium. Alle Informationen und persönlichen Zugangsdaten zu Ihrem Hochschulaccount sollten Sie bereits zentral durch die Hochschule Düsseldorf erhalten haben.

Bitte haben Sie Verständnis, dass wir aus Datenschutztechnischen Regularien nur E-Mails rund um Ihr Studium bearbeiten und beantworten dürfen, **die Sie von Ihrer E-Mail-Adresse der Hochschule Düsseldorf** senden.

Um die Lehre Ihres Studiums gewährleisten zu können ist es wichtig, dass Sie sich zu Beginn des Semesters in den ersten Wochen **ein Endgerät (Laptop) anschaffen**, mit dem Sie auch an diversen Veranstaltungen und Übungen teilnehmen, als auch Aufgaben bzw. Abgaben im Laufe des Semesters bearbeiten können. Hierzu haben wir Ihnen eine Übersicht zusammengestellt, welche Mindestanforderungen das Endgerät haben sollte, um eine reibungslose Arbeit zu gewährleisten.

Aufgrund der hohen Studierendenzahl und Vielfalt an Geräten können wir hierzu aber keine Rückfragen beantworten können. Das **beigefügte Dokument** sollte Ihnen aber im Fachhandel und beim Kauf ein hilfreiches Hilfsmittel sein.

STUDIENBEGINN

Programm

Montag, 22. September 2025

- 09:00 Uhr Begrüßung durch das Präsidium
(Treffpunkt: Bühne auf dem Campus)
- 10:00 Uhr Begrüßung durch den Fachbereiche & die Fachschaft
(Treffpunkt: Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)
- Vorstellung der Studienstruktur & -verlauf
(OSSC, Computer, Wichtige Systeme etc.)
- 11:30 Uhr Offene Führungen durch den Fachbereich

Dienstag, 23. September 2025

- 12:00 Uhr Introduction & Input
(Treffpunkt: Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)
- 17:00 Uhr Büdchen-Tour Düsseldorf
(Treffpunkt: Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)
- Open End

Mittwoch, 24. September 2025

- 10:00 Uhr Site Visit
(Treffpunkt: Folgt bei 'Introduction & Input')
- 15:00 Uhr Workshop
(Treffpunkt: Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)
- 17:00 Uhr Vorroraussichtliches Ende

Donnerstag, 25. September 2025

- 10:00 Uhr Workshop
(Treffpunkt: Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA)
- 14:00 Uhr Presentation and discussion
- 17:00 Uhr Vorroraussichtliches Ende

Freitag, 26. September 2025

- Off - Day or private site visit

STUDIENBEGINN

Empfehlung Endgerät

Der Computer wird Ihr wichtigstes Werkzeug in den kommenden Jahren sein. Die Entscheidung, welches Gerät für Sie geeignet ist, treffen sie selbst! Dieses Dokument soll Ihnen lediglich ein paar grundsätzliche Überlegungen und Empfehlungen mit auf den Weg geben.

Wie leistungsstark muss der Laptop sein?

Wie leistungsstark Ihr Rechner sein sollte, **hängt von den Programmen ab**, die Sie zukünftig nutzen möchten. Systemanforderungen der Software-Anbieter sind auf den jeweiligen Webseiten zu finden. Da sie vermutlich noch gar nicht wissen, mit welchen Programmen Sie zukünftig arbeiten möchten, nennen wir Ihnen die Anwendungen, die in Online-Kursen geschult werden (über unsere QVM-TutorInnen - Weitere Infos diesen und deren Angeboten erhalten Sie zu Studienbeginn. Die Teilnahme ist für Sie kostenlos.

„Vectorworks“ von Nemetschek; „Rhinoceros 3D“ von McNeel; „Cinema4D“ von Maxon; „Archicad“ von Graphisoft; „Photoshop, Illustrator & InDesign“ von Adobe

Grundsätzliches

Achten Sie auf ein ausreichend großes Display von **mindestens 14 Zoll oder schaffen Sie sich zusätzlich einen externen Monitor an (24-30 Zoll)**, um bei komplexen Zeichnungen nicht den Überblick zu verlieren. Die Auflösung sollte nicht unter FULL HD liegen. Heutige Prozessoren sind i.d.R. leistungsstark genug. Wichtig für CAD ist die sogenannte Single-Thread-Performance.

Der **Arbeitsspeicher sollte nicht unter 8GB liegen**. Von den meisten Software-Anbietern wird zu einem Arbeitsspeicher von 16GB und teilweise mehr geraten. Dedizierte Grafikkchips (z.B. von NVIDIA) werden meist seitens des Software-Anbieters empfohlen. Als Richtwert wäre hier eine OpenGL 3.2 kompatible **Grafikkarte mit mindestens 4GB** (besser $\geq 6GB$) zu nennen. GPU-Renderer, die ab dem 2. Semester unterrichtet werden (Enscape / Unreal / Twinmotion) benötigen **mindestens 4-6 GB VRAM** (https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/twinmotion/hardware-and-software-specifications-for-twinmotion?application_version=2023). Grundsätzlich ist beim Festplattenspeicher eine SSD zu empfehlen. Sie ist zwar teurer als eine HDD, ist dafür aber wesentlich schneller und unempfindlicher gegenüber Erschütterungen, da sie keine beweglichen Bauteile besitzt.

STUDIENBEGINN

Empfehlung Endgerät

Der Computer wird in den kommenden Jahren Ihr wichtigstes Werkzeug sein. Die Entscheidung, welches Gerät für Sie geeignet ist, treffen sie selbst! Dieses Dokument soll Ihnen lediglich ein paar grundsätzliche Überlegungen und Empfehlungen mit auf den Weg geben.

Wie leistungsstark muss der Laptop sein?

Wie leistungsstark Ihr Rechner sein sollte, **hängt von den Programmen ab**, die Sie zukünftig nutzen möchten. Systemanforderungen der Software-Anbieter sind auf den jeweiligen Webseiten zu finden. Da Sie vermutlich noch gar nicht wissen, mit welchen Programmen Sie zukünftig arbeiten möchten, nennen wir Ihnen die Anwendungen, die über unsere QVM-TutorInnen in Online-Kursen geschult werden: „**Vectorworks**“ von Nemetschek; „**Rhinoce-ros 3D**“ von McNeel; „**Cinema4D**“ von Maxon; „**Archicad**“ von Graphisoft“; „**Photoshop, Illustrator & InDesign**“ von Adobe. Weitere Infos zu den QVM-TutorInnen und deren Angeboten erhalten Sie zu Studienbeginn. Die Teilnahme an den Schulungen ist für Sie kostenlos.

Grundsätzliches

Achten Sie auf ein ausreichend großes Display von **mindestens 14 Zoll oder schaffen Sie sich zusätzlich einen externen Monitor an (24-30 Zoll)**, um bei komplexen Zeichnungen nicht den Überblick zu verlieren. Die Auflösung sollte nicht unter FULL HD liegen. Heutige Prozessoren sind i.d.R. leistungsstark genug. Wichtig für CAD ist die sogenannte Single-Thread-Performance.

Von den meisten Software-Anbietern wird zu einem **Arbeitsspeicher von 16 GB** und mehr geraten. Dedizierte Grafikchips (z.B. von NVIDIA) werden meist seitens des Software-Anbieters empfohlen. Als Richtwert wäre hier eine **OpenGL 3.2 kompatible Grafikkarte mit mindestens 4 GB** (besser ≥ 6 GB) zu nennen. GPU-Renderer, die ab dem 2. Semester unterrichtet werden (Enscape / Unreal / Twinmotion) benötigen mindestens 4-6 GB VRAM (https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/twin-motion/hardware-and-software-specifications-for-twinmotion?application_version=2023). Grundsätzlich ist ein **SSD Festplattenspeicher** zu empfehlen. Sie ist zwar teurer als eine HDD, dafür aber wesentlich schneller und unempfindlicher gegenüber Erschütterungen, da sie keine beweglichen Bauteile besitzt.