

MASTER

Architektur

Innenarchitektur

EINFÜHRUNGSTAG

08/04

2026

STUDIENBEGINN

Allgemeine Informationen

Sehr geehrte **1. Semester Studierende im Studiengang**
Master of Arts in Architektur & Master of Arts in Innenarchitektur,

wir heißen Sie im Namen des gesamten Fachbereiches und des Dekanats
Architektur & Innenarchitektur bei uns an der Peter Behrens School of Arts
der Hochschule Düsseldorf **herzlich Willkommen und freuen uns**, dass Sie
nun zum Sommersemester 2026 bei uns beginnen.

Sie sind jetzt immatrikuliert (eingeschrieben). Und nun?
Welche Veranstaltungen müssen Sie im ersten Semester besuchen?
Wann und wo müssen Sie dafür hin? Was brauchen Sie dafür?

Diese und ähnliche Fragen werden Sie im Augenblick wahrscheinlich sehr
beschäftigen. Doch keine Sorge: **Ihnen werden alle Fragen beantwortet!**

Um Ihr kommendes Semester, die Abläufe, die Regularien und wichtigsten
Fragen mit Ihnen vor Beginn Ihres Studiums klären zu können, laden wir Sie
hiermit **zum Einführungstag ein, welche in voller Präsenz stattfinden wird**
und für Sie verpflichtend ist.

Mittwoch, 08. April 2026 | Uhrzeiten entnehmen Sie bitte dem Programm

Neben allgemeinen Informationen zum Studium und unserem Fachbereich
werden Ihre erste Vorlesungen besuchen, die Professuren der Studios und
Projekte kennenlernen und erste wichtige Informationen erhalten. **Damit**
beginnt für Sie Ihr Studium bei uns am Fachbereich!

Wir freuen uns auf Sie und Ihr kommendes Studium bei uns an der Peter
Behrens School of Arts der Hochschule Düsseldorf!

STUDIENBEGINN

Wichtige Hinweise

Bitte behalten Sie **jederzeit die E-Mails über Ihren Hochschulaccount im Auge** - die E-Mail als auch Ihre Matrikelnummer sind die wichtigsten Kommunikationsformen für Ihr Studium. Alle Informationen und persönlichen Zugangsdaten zu Ihrem Hochschulaccount sollten Sie bereits zentral durch die Hochschule Düsseldorf erhalten haben.

Bitte haben Sie Verständnis, dass wir aus Datenschutztechnischen Regularien nur E-Mails rund um Ihr Studium bearbeiten und beantworten dürfen, **die Sie von Ihrer E-Mail-Adresse der Hochschule Düsseldorf** senden.

Um die Lehre Ihres Studiums gewährleisten zu können ist es wichtig, dass Sie sich zu Beginn des Semesters in den ersten Wochen **ein Endgerät (Laptop) anschaffen**, mit dem Sie auch an diversen Veranstaltungen und Übungen teilnehmen, als auch Aufgaben bzw. Abgaben im Laufe des Semesters bearbeiten können. Hierzu haben wir Ihnen eine Übersicht zusammengestellt, welche Mindestanforderungen das Endgerät haben sollte, um eine reibungslose Arbeit zu gewährleisten.

Aufgrund der hohen Studierendenzahl und Vielfalt an Geräten können wir hierzu aber keine Rückfragen beantworten können. Das **beigefügte Dokument** sollte Ihnen aber im Fachhandel und beim Kauf ein hilfreiches Hilfsmittel sein.

STUDIENBEGINN

Programm

Mittwoch, 08. April 2026

	1. Einstiegsvorlesung Vorlesung Konstruktion
ab 09.00 Uhr	Master Innenarchitektur , Raum 06.1.017 (Gebäude 6, 1. Etage) „Nachhaltige Ausbaukonstruktion“
ab 10.00 Uhr	Master Architektur , Raum 06.E.005 (Gebäude 6, Erdgeschoss) „Material & Konstruktion“
12.00 Uhr	Begrüßung durch den Fachbereich (Treffpunkt: Raum 06.E.005 im Foyer Gebäude 6 - Gelb / PBSA) Vorstellung der Studienstruktur & -verlauf (E-Campus, Computer, Wichtige Systeme etc.)
13.30 Uhr	Einführung in die Studios Architektur & Innenarchitektur mit den Professuren
14.30 Uhr	Mittagspause
15.00 Uhr	Offene Führung durch den Fachbereich
16.00 Uhr	Get-Together mit der Fachschaft & Studierenden
19.00 Uhr	Altstadt-Tour mit der Fachschaft

STUDIENBEGINN

Empfehlung Endgerät

Der Computer wird in den kommenden Jahren Ihr wichtigstes Werkzeug sein. Die Entscheidung, welches Gerät für Sie geeignet ist, treffen sie selbst! Dieses Dokument soll Ihnen lediglich ein paar grundsätzliche Überlegungen und Empfehlungen mit auf den Weg geben.

Wie leistungsstark muss der Laptop sein?

Wie leistungsstark Ihr Rechner sein sollte, **hängt von den Programmen ab**, die Sie zukünftig nutzen möchten. Systemanforderungen der Software-Anbieter sind auf den jeweiligen Webseiten zu finden. Da Sie vermutlich noch gar nicht wissen, mit welchen Programmen Sie zukünftig arbeiten möchten, nennen wir Ihnen die Anwendungen, die über unsere QVM-TutorInnen in Online-Kursen geschult werden: „**Vectorworks**“ von Nemetschek; „**Rhinoceros 3D**“ von McNeel; „**Cinema4D**“ von Maxon; „**Archicad**“ von Graphisoft; „**Photoshop, Illustrator & InDesign**“ von Adobe. Weitere Infos zu den QVM-TutorInnen und deren Angeboten erhalten Sie zu Studienbeginn. Die Teilnahme an den Schulungen ist für Sie kostenlos.

Grundsätzliches

Achten Sie auf ein ausreichend großes Display von **mindestens 14 Zoll oder schaffen Sie sich zusätzlich einen externen Monitor an (24-30 Zoll)**, um bei komplexen Zeichnungen nicht den Überblick zu verlieren. Die Auflösung sollte nicht unter FULL HD liegen. Heutige Prozessor sind i.d.R. leistungsstark genug. Wichtig für CAD ist die sogenannte Single-Thread-Performance.

Von den meisten Software-Anbietern wird zu einem **Arbeitsspeicher von 16 GB** und mehr geraten. Dedizierte Grafikchips (z.B. von NVIDIA) werden meist seitens des Software-Anbieters empfohlen. Als Richtwert wäre hier eine **OpenGL 3.2 kompatible Grafikkarte mit mindestens 4 GB** (besser ≥ 6 GB) zu nennen. GPU-Renderer, die ab dem 2. Semester unterrichtet werden (Enscape / Unreal / Twinmotion) benötigen mindestens 4-6 GB VRAM (https://dev.epicgames.com/documentation/en-us/twin-motion/hardware-and-software-specifications-for-twinmotion?application_version=2023). Grundsätzlich ist ein **SSD Festplattenspeicher** zu empfehlen. Sie ist zwar teurer als eine HDD, dafür aber wesentlich schneller und unempfindlicher gegenüber Erschütterungen, da sie keine beweglichen Bauteile besitzt.

STUDIENBEGINN

Empfehlung Endgerät

MacBook oder Windows

Das ist meist eine Typ-Frage. Prinzipiell gibt es jede Architektur-Software für Windows. Nicht jede davon ist für den Mac verfügbar (z.B. Revit, AVA, Microstation, Allplan, etc.) oder nur mit eingeschränktem Funktionsumfang (z.B. Autocad, Rhino-Plugins, etc.). Das muss aber keine Einschränkung für Sie bedeuten - ein großer Teil der Architektur-Software ist mittlerweile in vollem Umfang für den Mac erhältlich- Tendenz steigend (z.B. Archicad, Vectorworks, Solibri, Cinema-4D, Adobe-Creative-Suite, etc.). Da Anforderungen individuell sind und sich das Angebot verfügbarer Geräte stetig ändert, sprechen wir hier keine Empfehlung aus. Sie selbst bestimmen über Ihr Arbeitsgerät. Ein Blick in die Praxis zeigt: In grösseren Büros kommen meist Windows-PCs zum Einsatz. Der Servicedesk der Campus IT der HSD (<https://cit.hs-duesseldorf.de>) bietet momentan nur Support für Windows an.

Wo finde ich eine gute Auswahl an Geräten?

Unter <https://projektneptun.ch> finden Sie jedoch eine große Laptop-Auswahl für MINT-Fächer: Nicht zum Kaufen, sondern als „Nachschlagewerk“ und jedes Jahr neu angepasst, inklusive ausführlicher Erklärung der Vor- und Nachteile.

Gebraucht vs. Neu - Rabatte oder Leihangebote

Die HSD verfügt über keinen eigenen Shop oder Verleih. Viele Firmen wie [Notebooksbilliger.de](https://notebooksbilliger.de) bieten Angebote für Studierende. Unidays bündelt zahlreiche Angebote für Sie. Über den Apple-Education-Store erhalten Studierende nicht nur Rabatte, sondern auch Finanzierungsmöglichkeiten.

Lenovo bietet mit lenovocampus.de und LenovoEdu ebenfalls Plattformen mit Preisvorteilen. Bei Refurbed werden Laptops mit kleinen Mängeln günstig verkauft, auch hier kann sich ein Blick auf die Webseite lohnen. Die Leihoption von www.grover.com bietet sich für alle an, die erst testen und dann kaufen bzw. immer das neueste Gerät vor sich stehen haben möchten. Sie können ein 8 Jahre altes Gerät ohne Probleme nutzen, um zu studieren. Gebrauchte Geräte sind i.d.R. günstiger als Neue, meist aber ohne Gewährleistung.